

Regulamin Turnieju FIFA 22 PIOTRKÓW CUP

Piotrków Kujawski 20.03.2022 r.

§1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek Turnieju FIFA 22 który odbędzie się w dniu 20 marca 2022 roku w Ośrodku Kultury w Piotrkowie Kujawskim, ul. Targowa 2.
2. Organizatorem turnieju jest Biblioteka i Ośrodek Kultury w Piotrkowie Kujawskim oraz Pizzeria Buon Appetito Piotrków Kujawski.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
4. Maksymalna ilość uczestników to 22 osoby. Decyduje kolejność zapisów.
5. Turniej będzie odbywał się w godzinach 9.00 –15:30.
6. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.
7. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
8. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§ 2. System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze. Maksymalna ilość graczy to 22 osoby.
2. Mecze rozgrywane są na trzech konsolach PS4, (sprzęt zapewnia Organizator).
3. Organizatorzy ustalają harmonogram rozgrywek o czym uczestnicy zostaną powiadomieni (strona internetowa www.biok.info.pl)
3. Turniej rozgrywany jest w 3 rundach grupowych.
4. W rundzie pierwszej każdy z członków grupy (A 6 osób ,B 6 osób ,C 5 osób, D 5 osób) rozegra po jednym meczu z pozostałymi. Do rundy drugiej awansuje po 3 graczy z każdej grupy. W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę.). W przypadku równej liczby punktów decydującym będzie wynik meczu bezpośredniego między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę ilość zdobytych i straconych bramek.
5. W rundzie drugiej każdy z członków grupy (A 6 osób ,B 6 osób) rozegra po jednym meczu z pozostałymi. Do Finału awansuje po 3 graczy z każdej grupy. W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę.). W przypadku równej liczby punktów decydującym będzie wynik meczu bezpośredniego między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę ilość zdobytych i straconych bramek.
6. W finale wystąpi 6 zawodników. Każdy z członków grupy rozegra po jednym meczu z pozostałymi. W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę.). W przypadku równej liczby punktów decydującym będzie wynik meczu bezpośredniego między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę ilość zdobytych i straconych bramek.
7. Losowanie miejsc w grupach, odbędzie się 3 dni przed Turniejem.
7. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

§3. Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA 22 (wersja PS4)
2. Mecze rozgrywamy poprzez mecz towarzyski, drużynami klubowymi.
3. Zabronione jest używanie Drużyn Światowej XI, Klasycznej XI, Adidas All Stars.
4. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.
5. Jakiegokolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na WŁASNEJ połowie.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się

do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4. Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu.
2. Długość połowy w pierwszej i drugiej rundzie 4 minuty. Finały 6 min
3. Poziom trudności: Klasa Światowa
4. Szybkość gry: Normalna
5. Kontuzje: Wył.
6. Spalone: Wł.
7. Kartki: Wł.
8. Zagrania ręką: Wył
9. Stadion: Dowolny
10. Pogoda: Dobra
11. Pora dnia: dzień/noc
12. Liczba zmian: 3
13. Sterowanie: Dowolne
14. Kamera: Domyślna
15. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona

§ 5. Działania zabronione i kary

Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

- a) Celowe wyłączenie komputera lub telewizora/projektora
- b) Niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi
- c) Włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala.
- d) Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku.
- e) Oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę Celem Organizatorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Odpowiedzialność za rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju ponosi uczestnik, który zawinił.

§ 6. Nagrody

Za zajęcie trzech pierwszych miejsc Organizator przewidział nagrody rzeczowe, a dla miejsc 4-6 dyplomy uczestnictwa i upominki.

§ 7. Postanowienia końcowe

Organizator rozgrywek zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju. Turniej FIFA 22 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.